# Sprint backlog week 3

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| User Stories | Priority | Time Estimation | Tasks | Acceptance Criteria |
| Als een gebruiker wil ik snel kunnen pinnen. Omdat ik snel geld tot mijn beschikking wil en de lijnen voor de pinautomaat dan korter zullen zijn. | M | 3 | -in de interface moeten 3 knoppen terugkomen om snel een bedrag te pinnen  -deze moet direct naar het eindscherm gaan en direct weer naar het beginscherm. | -3 knoppen in het menu  -de knoppen zijn niet te groot  -knop schrijft geld af zonder bon. |
| Als bank wil ik dat de dispenser het geld geeft wat wordt gevraagd door de klant. Omdat de klant anders verkeerde bedragen verkrijgt. | M | 17 | -de dispenser moet kunnen worden aangestuurd door middel van c# | -Dispenser moet geld kunnen geven op commando van C# |